

Hardware Entwickler (gn) im Bereich Controller

(12135)

📍 Standort: Karlsruhe (Baden) 📄 Anstellungsart(en): Vollzeit 📅 Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Job ist nicht gleich Job. Er soll zu dir passen, dich fordern und angemessen bezahlt sein. Das sehen wir auch so, deswegen bringt PAMEC dich mit den Unternehmen zusammen, die wirklich zu dir passen. Wenn du deinen Job liebst, machen wir unseren richtig – und das seit 1984.

Für unseren Kunden, einen namhaften Großkonzern, suchen wir dich als eine/n erfahrenen Hardware Entwickler (gn) im Bereich Controller

So sieht Dein Arbeitsalltag aus

- **Schaltungsentwicklung** (Komponentenauswahl, Stromlaufplanerstellung, Simulation, WorstCase Betrachtung)
- **Inbetriebnahmen** von Musterbaugruppen
- Entwicklung baugruppennaher **Firmware**
- Erstellen von **hardwarenahen Testprogramme** (C/C++)
- Entwicklungsbegleitenden **Typprüfung**
- Erstellung von technischen **Dokumentation**
- Qualifizierung von **Bauteilen** und **Second Source**

Was Dich für den Job auszeichnet

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium der Fachrichtung Elektrotechnik mit erster Berufserfahrung im Bereich des Schaltungsdesign
- Kenntnisse in aktiven und passiven Bauelementen und in der Digital-/Mikrocontroller-Technik
- Erste Erfahrungen in der Analogtechnik
- Vorteilhaft wären Kenntnisse in Teamcenter und CR8000 (Stromlauferstellung)

Das sind Deine Vorteile

- **Unbefristete Festanstellung** mit Übernahmeoption im Partnerunternehmen
- Vergütung GVP-Tarifvertrag mit Option auf **übertarifliche Zulagen, Urlaubs-/ Weihnachtsgeld, betriebliche Altersvorsorge**
- **Prämienzahlung** "Mitarbeiter werben Mitarbeiter" bis zu **400 €**
- Urlaubsanträge/Zeitnachweise via App, Mitarbeiterrabatte für Online-Shops

Bist Du neugierig geworden?

Viktoria Iwanowa

Recruiting Managerin

[Tel: 0151 23 82 77 18](tel:015123827718)

PAMEC PAPP GmbH

Schreiberhauer Straße 5

90475 Nürnberg

E-Mail: bewerbung-nuernberg@papp-gruppe.de

Bitte gib folgendes Kürzel im E-Mail-Betreff an: VI

Abteilung(en): Hardware Entwicklung

[Impressum](#)