

Verfahrensmechaniker / Bemusterer (gn)

(12666)

📍 Standort: Nürnberg 📄 Anstellungsart(en): 3 -Schicht

Job ist nicht gleich Job. Er soll zu dir passen, dich fordern und angemessen bezahlt sein. Das sehen wir auch so, deswegen bringt PAMEC dich mit den Unternehmen zusammen, die wirklich zu dir passen. Wenn du deinen Job liebst, machen wir unseren richtig – und das seit 1984.

Für einen internationalen **Zulieferer** aus der **Kunststofftechnik** am Standort **Nürnberg** suchen wir dich als **Verfahrensmechaniker /Bemusterer (gn)**.

So sieht Dein Arbeitsalltag aus

- Du führst **Werkzeugwechsel** eigenständig durch
- Du stellst die Verarbeitungsparameter an den Spritzgießmaschinen ein
- Du führst **Bemusterungen** fachgerecht und systematisch durch
- Du überwachst den Produktionsprozess und stellst eine gleichbleibende **Qualität** sicher
- Du behebst Störungen im Produktionsablauf

Was Dich für den Job auszeichnet

- Du hast eine abgeschlossene technische Ausbildung, beispielsweise als **Verfahrensmechaniker (gn)**, oder verfügst über eine vergleichbare Qualifikation
- Idealerweise bringst du Erfahrung im Umgang mit **Spritzgießmaschinen** sowie in der **Programmierung von Robotern** mit
- Du bist flexibel und bereit, im **3-Schicht-Betrieb** zu arbeiten, und unterstützt bei Bedarf auch an Wochenenden

Das sind Deine Vorteile

- **Unbefristete Festanstellung** mit Übernahmeoption im Partnerunternehmen
- Vergütung nach BAP-Tarifvertrag inkl. ggf. Erfahrungszulagen, **Urlaubs-/ Weihnachtsgeld**, betriebliche Altersvorsorge
- **Prämienzahlung** "Mitarbeiter werben Mitarbeiter" **bis zu 400 €**
- Urlaubsanträge/Zeitnachweise via App, Mitarbeiterrabatte für Onlineshops, kostenlose UVEX-Sicherheitsschuhe

Bist Du neugierig geworden?

Karin Fernandez

Personalmanagerin

[Tel: +49 170 311 94 83](tel:+491703119483)

PAMEC PAPP GmbH

Schreiberhauer Straße 5

90475 Nürnberg

E-Mail: bewerbung-nuernberg@papp-gruppe.de

Bitte gib folgendes Kürzel im E-Mail-Betreff an: KF

Abteilung(en): Fertigung / Produktion

[Impressum](#)