

Bergbauingenieur/ Ingenieur Geotechnik (gn)

(12243)

Job ist nicht gleich Job. Er soll zu dir passen, dich fordern und angemessen bezahlt sein. Das sehen wir auch so, deswegen bringt PAMEC dich mit den Unternehmen zusammen, die wirklich zu dir passen. Wenn du deinen Job liebst, machen wir unseren richtig – und das seit 1984.

Aktuell suchen wir für ein Unternehmen am **Standort Seegebiet Mansfelder Land** (in der Nähe von Halle Saale) einen **Bergbauingenieur/ Ingenieur Geotechnik (gn)** in Vollzeit. Unser Kunde ist ein international agierendes Unternehmen, das sich u.a. auf Reststoffaufbereitung, Energieerzeugung und Recycling spezialisiert. Dieser wartet mit einer **direkten unbefristeten Anstellung** auf dich!

So sieht Dein Arbeitsalltag aus

- **Umsetzung der Betriebspläne** unter Einhaltung der Sicherheitsvorschriften
- Entwicklung strategischer Abbaukonzepte für Kohlegewinnung und Abraumbewegung
- **Sicherstellung der Wartungsintervalleneinhaltung**, Dekra- und TÜV-Prüfungen, Einhaltung von Verordnungen
- Optimierung technischer Abläufe inkl. Massen- und Vorratsberechnungen
- Behördlicher Zusammenarbeit hinsichtlich bergrechtlichen Angelegenheiten
- Kontrolle von Arbeitsschutzunterlagen, Gefährdungsbeurteilungen sowie Verfahrens- und Betriebsanweisungen
- **Erfassung**, Analyse und Planung **betriebswirtschaftlicher Daten**

Was Dich für den Job auszeichnet

- Abgeschlossenes Studium als **Bergbauingenieur, Ingenieur für Geotechnik, Ingenieur Rostoffgewinnung (gn)** oder vergleichbar
- **Praktische Erfahrung** in der genannten Studienrichtung
- Interesse an abwechslungsreichen Projekten mit der Zusammenarbeit im Team
- Kommunikatives, analytisches und verantwortungsvolles Denken und Handeln
- Sichere Deutschkenntnisse für einen reibungslosen Arbeitsablauf

Bist DU neugierig geworden?

Rodger Becker

Recruiting Manager

[Tel: 0173 376 64 34](tel:01733766434)

PAMEC PAPP GmbH

Friedrich-Bosse-Str. 6c

04159 Leipzig

E-Mail: bewerbung-leipzig@papp-gruppe.de

Bitte gib folgendes Kürzel im E-Mail-Betreff an: RB