

# Industriemechaniker (gn) Baugruppenmontage

(17661)

Job ist nicht gleich Job. Er soll zu dir passen, dich fordern und angemessen bezahlt sein. Das sehen wir auch so, deswegen bringt PAMEC dich mit den Unternehmen zusammen, die wirklich zu dir passen. Wenn du deinen Job liebst, machen wir unseren richtig – und das seit 1984.

**Schrauben liegt in deiner Natur?** Für ein renommiertes Industrieunternehmen **in Berlin-Spandau** suchen wir einen **Industriemechaniker (gn)** für die Baugruppenmontage im Bereich der Schaltanlagen in Vollzeit.

## So sieht Dein Arbeitsalltag aus

- **Montage und Zusammenbau von Baugruppen für gasisolierte Schaltanlagen** nach genauen Planvorgaben
- Einsatz **modernster Krantechnik** für sicheren und effizienten Transport der Bauteile
- **Verwendung verschiedener Werkzeuge** wie Drehmomentschlüssel und Seitenschneider zur Gewährleistung eines störungsfreien Montageprozesses

## Was Dich für den Job auszeichnet

- **Abgeschlossene Ausbildung** als Schlosser, Industriemechaniker, Konstruktionsmechaniker, Metallbauer (gn)
- **Berufserfahrung** in Montage- und Schlossertätigkeiten
- **Kranführerschein** ist von Vorteil
- Bereitschaft für ein **3-Schicht-System**
- Sichere Deutschkenntnisse für einen sicheren und reibungslosen Arbeitsablauf

## Das sind Deine Vorteile

- **Unbefristete Festanstellung** mit Übernahmeoption im Partnerunternehmen
- Vergütung nach GVP-Tarifvertrag inkl. ggf. Erfahrungszulagen, **Urlaubs-/ Weihnachtsgeld**, betriebliche Altersvorsorge
- **Prämienzahlung** "Mitarbeiter werben Mitarbeiter" **bis zu 400 €**
- Urlaubsanträge/Zeitnachweise via App, Mitarbeiterrabatte für Onlineshops, kostenlose UVEX-Sicherheitsschuhe

## Bist Du neugierig geworden?

**Stefanie Lausch**

Personalmanagerin

[Tel.: 0173 168 168 5](tel:01731681685)

**PAMEC PAPP GmbH**

c/o Sirius Park

Gartenfelder Straße 29-37

13599 Berlin

E-Mail: [bewerbung-berlin@papp-gruppe.de](mailto:bewerbung-berlin@papp-gruppe.de)

**Bitte gib folgende Kürzel im E-Mail-Betreff an: SL**

[Impressum](#)