

Einsteller (gn) Stanzanlagen

(15267)

 Standort: Nürnberg  Anstellungsart(en): Vollzeit  Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Job ist nicht gleich Job. Er soll zu dir passen, dich fordern und angemessen bezahlt sein. Das sehen wir auch so, deswegen bringt PAMEC dich mit den Unternehmen zusammen, die wirklich zu dir passen. Wenn du deinen Job liebst, machen wir unseren richtig – und das seit 1984.

Für unseren Kunden, ein mittelständisches Unternehmen im Bereich der **Energietechnik** im **Landkreis Nürnberger Land**, suchen wir dich als **Einsteller (gn)** für **Stanzanlagen**.

So sieht Dein Arbeitsalltag aus

- **Rüsten, Einstellen** und Vorbereiten von **Stanzautomaten**, Anlagen und Betriebsmitteln
- **Überwachen** und **Dokumentation** der Qualität im laufenden Fertigungsprozess
- Durchführung von **Wartungs- und Instandhaltungsarbeiten**
- Analyse von Störungen und deren Behebung
- Unterstützung bei der kontinuierlichen Verbesserung der Produktions- und Instandhaltungsprozesse

Was Dich für den Job auszeichnet

- Erfolgreich abgeschlossene Ausbildung als **Werkzeugmechaniker (gn)**, **Industriemechaniker (gn)** oder eine vergleichbare Qualifikation
- Berufserfahrung an **Stanzbiegeautomaten** sowie mit Folgeverbundwerkzeugen wünschenswert
- Technisches Verständnis und handwerkliches Geschick
- Gute PC-Kenntnisse, SAP von Vorteil

Das sind Deine Vorteile

- **Unbefristete Festanstellung** mit Übernahmeoption im Partnerunternehmen
- Vergütung GVP-Tarifvertrag mit Option auf **übertarifliche Zulagen, Urlaubs-/ Weihnachtsgeld, betriebliche Altersvorsorge**
- **Prämienzahlung** "Mitarbeiter werben Mitarbeiter" bis zu **400 €**
- Urlaubsanträge/Zeitnachweise via App, Mitarbeiterrabatte für Online-Shops

Bist Du neugierig geworden?

Karin Fernandez
Personalmanagerin
[Tel: 0170 311 94 83](tel:01703119483)

PAMEC PAPP GmbH
Schreiberhauer Straße 5
90475 Nürnberg

E-Mail: bewerbung-nuernberg@papp-gruppe.de
Bitte gib folgendes Kürzel im E-Mail-Betreff an: KF

Abteilung(en): Fertigung / Produktion

[Impressum](#)