

# Elektroniker (gn) für Geräte und Systeme

(16350)

📍 Standort: Erlangen 📄 Anstellungsart(en): 3 -Schicht, Vollzeit

Job ist nicht gleich Job. Er soll zu dir passen, dich fordern und angemessen bezahlt sein. Das sehen wir auch so, deswegen bringt PAMEC dich mit den Unternehmen zusammen, die wirklich zu dir passen. Wenn du deinen Job liebst, machen wir unseren richtig – und das seit 1984.

**Für unseren Kunden, ein Unternehmen aus der Medizintechnikbranche, suchen wir Elektroniker (gn)**

## So sieht Dein Arbeitsalltag aus

- **Montieren und Prüfen** Kleinkomponenten im Bereich der Medizintechnik
- Umsetzung des **Produktionsplanes** unter Berücksichtigung der **Produktionsqualität**
- Montage und Prüfung erfolgt in Fertigungsinseln sowohl softwaregestützt als auch manuell an Handprüfplätzen
- **Hochspannungsprüfungen**
- Bei fehlerhaften Komponenten führen Sie selbständig Analysen und Reparaturen durch
- **Dokumentation** anfallender Reparaturen in SAP sowie der Arbeitsfortschritte und Seriennummern

## Was Dich für den Job auszeichnet

- Fachbezogener Ausbildungsabschluss zum / zur Elektroniker (gn) für Geräte und Systeme
- Erste Berufserfahrung vorzugsweise aus der Industrie
- Montageaffinität
- Handwerkliches Geschick
- PC-Anwenderkenntnisse
- Schichtbereitschaft

## Das sind Deine Vorteile

- **Unbefristete Festanstellung** mit Übernahmeoption im Partnerunternehmen
- Vergütung nach GVP-Tarifvertrag inkl. ggf. Erfahrungszulagen, **Urlaubs-/ Weihnachtsgeld**, betriebliche Altersvorsorge
- **Prämienzahlung** "Mitarbeiter werben Mitarbeiter" **bis zu 400 €**
- Urlaubsanträge/Zeitnachweise via App, Mitarbeiterrabatte für Onlineshops, kostenlose UVEX-Sicherheitsschuhe

## Bist Du neugierig geworden?

**Viktoria Iwanowa**

Recruiting Managerin

[Tel: 0151 23 82 77 18](tel:015123827718)

**PAMEC PAPP GmbH**

Schreiberhauer Straße 5

90475 Nürnberg

E-Mail: [bewerbung-nuernberg@papp-gruppe.de](mailto:bewerbung-nuernberg@papp-gruppe.de)

**Bitte gib folgendes Kürzel im E-Mail-Betreff an: VI**

[Impressum](#)